

RAAMATTUTIETOKILPAILU

TOTUUDEN PERINTÖ -KERHO JOUTSENEN VUONNA



Aihe: Raamattutietokilpailun tekeminen ja siihen osallistuminen

Suorituspaikka: Kerhotila

Kesto: 45-60min

Tavoite: Polunkävijä tekee kysymyksiä Raamattutietokilpailuun, johon kaikki kerholaiset sitten osallistuvat.

SISÄLLÖT:

- Raamatun kirjaan tutustuminen lukemalla ja tekemällä kysymyksiä luetusta
- Raamattutietokysymyksiin vastaaminen

TARVIKKEET:

- Raamattuja
- Kyniä ja paperia

TOIMINTA:

1.

ALOITUS: HEVOSEN KENGITYS

kesto noin 5 minuuttia

Alkuleikiksi kannattaa valita toiminnallinen leikki, jotta polunkäviäjät saavat purkaa energiaansa ja jaksavat sitten keskittyä Raamatun lukuun. Leikiksi sopii esimerkiksi ”hevosen kengitys”:

Leikkiin osallistuvat polunkäviäjät (noin 4 kerrallaan), saavat jokainen oman ”hevosen”, eli tuolin. Tuolit asetetaan riviin. Huoneen toiseen päähän laitetaan kaikkien paikalla olijoiden kengät isoon kasaan. Leikkijöiden silmät sidotaan ja he asettuvat oman hevosesensa viereen. Kun he kuulevat lähtömerkin, saavat he lähteä hakemaan sokkona yhtä kenkää kerrallaan. Se, joka on ensin kengittänyt koko hevosesensa, eli tuonut kengän jokaiseen neljään jalkaan, on voittaja.

Jos kerhotila on suuri, voi leikkijöitä olla useampi yhtä aikaa. Muuten peliä voidaan leikkiä niin monta kertaa, että jokainen halukas pääsee kokeilemaan.

2.

Aiheen käsittely: KILPAILUN TEKEMINEN

kesto noin 20 minuuttia

Ohjaaja valitsee Raamatusta kirjan (esim. Ruut tai Ester) tai osan kirjasta, josta jokaiselle polunkäviäjälle jaetaan luku tai muu määrä jakeita. Polunkävijä lukee huolella hänelle annetut jakeet ja tekee niistä muutaman raamattutietokilpailukysymyksen. Voidaan sopia, ovatko kysymykset avoimia, vai monivalintakysymyksiä.

Kun polunkävijä on tehnyt kysymykset valmiiksi, hän tulee näyttämään ne ohjaajalle. Niitä voidaan vielä muokata ohjaajan kanssa. Sitten polunkävijä lukee Raamatusta koko kirjan, jotta osaa vastata toisten tekemiin kysymyksiin.

3. LOPETUS: RAAMATTUTIETOKILPAILU

kesto noin 15 minuuttia

Kun ohjaaja on koennut kaikkien polunkävijöiden kysymykset, hän esittää kilpailukysymykset kaikille. Jokainen polunkävijä vastaa kaikkiin kysymyksiin, myös itse tekemiinsä. Lopuksi lasketaan pisteet.

+ AJATUKSIA HARTAUSHETKEEN

Muista pitää hartaushetki kerhon alussa ja/tai lopussa! Voit tehdä sen millä tavalla tahansa, tässä muutama idea tälle kerralle:

- Keskustelkaa kertomuksesta, josta raamattutietokilpailu tehtiin. Mitä siitä voi oppia?
- Kirjoittakaa rukous- ja kiitosaiheita kerhon yhteiseen rukouskirjaan.
- Jos joku polunkävijöistä on opetellut Raamatun tekstin ulkoa, hän voi esittää sen.

KERTAUS SEURAAVASSA KERHOSSA PIDETTÄVÄKSI:

kesto n. 5 minuuttia

Ohjaaja valitsee raamattutietokilpailusta muutamia kysymyksiä, tai tekee itse samasta aiheesta uusia kysymyksiä, joista tehdään pieni kilpailu. Monivalintakysymykset ovat helpoimpia vastata ja korjata.

TIETOA AIHEESTA:

- noin sata eri raamattuaiheesta tehtyä kilpailua englanniksi: <http://biblequizzes.org.uk/bible-trivia.php>